

ОСОБНЯКИ БЕЗУМИЯ

ВТОРАЯ РЕДАКЦИЯ

Грани безумия

Отец Матео нервно оглядываясь брёл по плохо освещённым тропинкам парка вблизи того проклятого особняка, куда его привела безрассудная попытка выручить друга. После нескольких неприятных встреч с неописуемыми ужасами, что таились внутри ему казалось, что он практически утратил рассудок. Держась за остатки своего здравомыслия, он пытался найти выход.

– Парде, это вы? – испуганный голос слышался из сарая с инструментом, голос дворецкого Карсона Синклера, человека с которым Матео Кастилья пришёл сюда примерно два часа назад и с которым они расстались час назад в попытках разобраться что происходит в этом проклятом месте.

– Да, я. Карсон, вы в порядке? – тихо произнёс Матео, не выпуская дробовик из своих рук.

– Эээ... да... нет... чёрт, не знаю! Не стойте снаружи, там опасно! Скорее, заходите внутрь! – произнёс дворецкий с нотками паники в голосе.

Матео поёжился. С их расставания на него несколько раз нападали в закрытых помещениях и теперь он панически боялся закрытых пространств.

– Карсон, нам нельзя задерживаться! Выходите, тут безопасно. – ответил Матео.

– Что? Не в коем случае! Там, снаружи, бродит какая-то колоссальная тварь! Я не за что не выйду наружу, уж лучше смерть. – сказал Карсон, ещё больше прижавшись к стене.

Тем временем два нечеловеческих силуэта подкрались достаточно близко, чтобы застать врасплох обоих незадачливых сыщиков.



Символ дополнения



Все карты и фрагменты поля этого фанатского дополнения отмечены символом дополнения «Грани безумия», расположенного правее символа компонентов базовой игры «Особняки безумия. Вторая редакция» и других её дополнений.

Обзор дополнения

«Грани безумия» – это фанатское дополнение ко второй редакции игры «Особняки безумия», в котором сыщики столкнутся с альтернативными вариантами безумия, которые могут поменять их манеру поведения или сделать недоступными некоторые, казалось бы, обычные действия.

В дополнении вас ждут 80 новых карт безумия. Идея этих новых карт заключается в том, чтобы заменить все враждебные внезапные финалы или невозможные условия победы на более забавные непредсказуемые ограничения на поведение игроков. Некоторые условия могут быть жестокими: получение Ужаса или Урона в момент наступления Безумия может привести к мгновенному провалу. Однако, чтобы сбалансировать ситуацию, некоторые эффекты могут быть полезны при удачных обстоятельствах.

Не стесняйтесь использовать то, что вам нравится, и выкинуть те карты, которые вам не понравятся, в соответствии с вашими собственными игровыми предпочтениями.

Все фобии, болезни и заболевания служат задачи ознакомления широкой аудитории с их общими принципами, при безусловном уважении к людям, страдающим от этих фобий, болезней и заболеваний. Пожалуйста, дайте знать, если это не так или просто неточно.

Состав дополнения

- 80 карт состояния «Безумный».

Как пользоваться этим дополнением

Начиная игру с фанатским дополнением «Грани безумия», изучите все альтернативные карты безумия, выберите те, которым вам нравятся. Вы можете добавить их к оригинальным картам безумия или использовать только карты из этого фанатского дополнения. Замешайте все выбранные карты в колоду безумия, а все отложенные карты верните в коробку с игрой.

Дополнительные правила

Новые эффекты карт «Безумия» мешают безумным сыщикам – некоторые больше, чем другие, – но при этом сохраняя возможность выиграть игру.

Если эффект Безумия указывает что сыщик «не может выполнять действие ...», то это касается только добровольно выполняемых действий. Эффект Безумия не может предотвратить применение какого-либо эффекта; он лишь ограничивает выбор игрока на совершение некоторых действий.

В игру вводятся два противоположных друг другу эффекта. Улучшение и ухудшение. Улучшение было введено в игру с дополнением «Улицы Аркхэма», а ухудшение является фанатским вариантом возвращения к принципам первой редакции Особняков безумия. В случае одновременного получения улучшения и ухудшения одного навыка оба эффекта отменяют друг друга (на время действия обоих).

Улучшения

Некоторые эффекты карт Безумия могут давать сыщикам улучшения. В эффекте, который даёт сыщику улучшение, используется слово «улучшите».

- Когда эффект карты безумия указывает сыщику улучшить навык, тот должен запомнить это.
- Если у сыщика есть карта безумия с эффектом улучшения, то значение его навыка, указанного на этой карте, повышается на 1.
- Эффект улучшения с карты Безумия остаётся с сыщиком до конца игры.

Ухудшения

Различные эффекты могут давать сыщикам ухудшения. В эффекте, который даёт сыщику ухудшение, используется слово «ухудшите».

- Когда эффект карты Безумия указывает сыщику ухудшить навык, тот должен запомнить это.
- Если у сыщика есть карта безумия с эффектом ухудшения, то значение его навыка, указанного на этой карте, уменьшается на 1.
- Эффект ухудшения с карты Безумия остаётся с сыщиком до конца игры.

Как обыграть безумие своего сыщика

Игрокам рекомендуется не раскрывать состояние Безумия, в котором находится их сыщик. Скорее, они должны отрицать, что вообще являются безумцами, и находить наилучшие оправдания для поведения в соответствии с состоянием безумия. Это не только соответствует Лавкрафтианской стилистике, но и благоприятно сказывается на игровом процессе, поскольку другие сыщики должны планировать свои действия, не зная о конкретных состояниях Безумия в игре.

Конечно, в какой-то момент состояние Безумия может стать очевидным. Например, если сыщик упорно выполняет действия обыска, пока другие сыщики убегают от монстров, превосходящих их по силе, то станет очевидно, что он страдает от состояния «Одержимость». Если сыщик упорно отказывается отдавать доказательства другому сыщику, чтобы продвинуться по сценарию, то станет очевидно, что он страдает от состояния «Правда во всеуслышание». Но сыщики должны стараться как можно дольше скрывать своё специфическое состояние «Безумия».

Создатели

Разработчики фанатского дополнения: Weaselfierce, Jeff McKay, Sylvain Aubé.

Перевод на русский и вёрстка: Kariotip.

Этот перевод совместим с официальным Русским изданием игры от ООО «Мир Хобби»

