



ELDER SIGN



GRAVE CONSEQUENCES

EXPANSION



GRAVE CONSEQUENCES EXPANSION

Компоненты



15 карт
эпитафий



20 карт
эпических битв



15 карт
фобий

Обзор дополнения

Смертельные последствия - это небольшое дополнение к игре Знак Древних, которое увеличивает сложность игры и ее азарт, как во время обычного игрового процесса, так и во время финальной битвы. Три модульные колоды этого дополнения могут быть использованы с любым другим дополнением к игре Знак Древних.

В начале игры игроки договариваются использовать одну или больше колод.

Карты Фобий

Когда рассудок сыщика уменьшается до нуля или меньше, сыщик не становится сожранным. Вместо этого он берет себе карту Фобии и его рассудок полностью восстанавливается. Затем он добавляет один жетон безысходности на трек безысходности и располагает карту Фобии рядом со своей картой сыщика; эффект карты Фобии остается в игре пока сыщик жив. Эффект карты Фобии не может быть отменен. Когда сыщик получает четвертую карту Фобии, он считается сожранным.

Когда Древний пробуждается, карты Фобии больше не появляются; все текущие эффекты от карт Фобий остаются в игре. Если во время биты с Древним значение рассудка сыщика достигает нуля или меньше, сыщик считается сожранным.

Карты Эпитафий

После того, как сыщик был сожран, он берет карту Эпитафий и разыгрывает ее эффект. Затем он переворачивает карту Эпитафий лицевой стороной вниз, размещает ее рядом с игровой зоной и размещает свой жетон сыщика на этой карте.

Карты Эпических Битв

При добавлении игроками карт Эпических Битв, изменяются правила базовой игры Знак Древних, касающиеся раздела “Боя с Древним”.

Начало Эпической Битвы

Когда Древний пробуждается, перетасуйте колоду карт Эпических Битв и разместите ее рядом с картой Древнего. Возьмите верхнюю карту из колоды Эпических Битв и разыграйте очередность атак сверху вниз, как показано на карте.

Начало Эпической Битвы

(продолжение)

Если Древний пробуждается в полночь, не надо сразу разыгрывать атаку, вместо этого возьмите верхнюю карту из колоды Эпических Битв и разыграйте атаки сверху вниз, как показано на карте.

Сыщики атакуют первыми

Сыщики разыгрывают свои атаки, применяя все эффекты, указанные на карте Эпических Битв. После того, как сыщик провел атаки, переведите стрелку часов вперед. Продолжайте разыгрывать атаки сыщиков до полуночи. Когда часы покажут полночь, Древний разыгрывает свои атаки, применяя все эффекты, указанные на карте Эпических Битв; больше сыщики не смогут атаковать в этом раунде. Возьмите следующую карту из колоды Эпических Битв и разыграйте ее.

Древний атакует первым

Древний разыгрывает свою атаку, применяя все эффекты, указанные на карте Эпических Битв.

Затем сыщики атакуют, применяя все эффекты, указанные на карте Эпических Битв. После того, как сыщик провел атаки, переведите стрелку часов вперед. Когда часы покажут полночь, сыщики не могут больше атаковать в этом раунде. Возьмите следующую карту из колоды Эпических Битв и разыграйте ее.

Боевое событие

Боевые события обеспечивают перерывы в бою, предоставляя награды или потери. Разыграйте карту сверху вниз.

**PROOF OF
PURCHASE**

**Grave
Consequences
Expansion
uSL18**

CREDITS

Expansion Design: Richard Launius

Additional Design: Molly Glover

Base Game Design: Richard Launius & Kevin Wilson

Original Dice Mechanic Design: Reiner Knizia

Producer: Molly Glover

Editing and Proofreading: Andrea Dell'Agnese, Julia Faeta, and Sean O'Leary

Graphic Design: Monica Helland

Graphic Design Manager: Brian Schomburg

Cover Art: Michael Komarck

Phobia Card Back Art: Kyri Koniotou

Managing Art Director: Andy Christensen

Production Management: Megan Duehn and Simone Elliott

Board Game Manager: Steven Kimball

Executive Game Designer: Corey Konieczka

Executive Producer: Michael Hurley

Publisher: Christian T. Petersen

Playtesters: Caterina D'Agostini, Andrea Dell'Agnese, Julia Faeta, Leone Fenzi, Alene Horner, Jason Horner, Julien Horner, Michelle McCarthy, Erik Miller, Lacey Miller, and Maegan Mohr

© 2015 Fantasy Flight Publishing, Inc. No part of this product may be reproduced without specific permission. Fantasy Flight Supply is a trademark of Fantasy Flight Publishing, Inc. Elder Sign, Arkham Horror, Fantasy Flight Games, and the FFG logo are registered trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Actual components may vary from those shown. Made in USA. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE BY PERSONS 13 YEARS OF AGE OR YOUNGER.



GRAVE CONSEQUENCES EXPANSION

Каждый раз, когда проклятые часы показывают полночь, меня все больше и больше охватывает страх. Мы уже столько потеряли; их надгробия смотрят на меня. Сколько еще мы должны похоронить до того, как закончится этот кошмар?

Сыщики ждут ужасные события с дополнением Смертельные Последствия для игры Знак Древних! Карты Фобий дают сыщикам длительные негативные эффекты, карты Эпитафий создают небольшое кладбище для павших, а карты Эпических Битв увеличивают сложность и опасность при битве с Древним. Колоды являются модульными и могут использоваться в любой комбинации.

Эти 50 карт совместимы с базовой игрой Знак Древних и всеми ее расширениями. Добавьте эти колоды в игру Знак Древних и вы столкнетесь со смертельными последствиями!



F I L E S



REQUIRES
ELDER SIGN
TO PLAY



Elder Sign
Grave Consequences Expansion
ISBN: 978-1-63344-238-2

uSL18

EAN 13

